

«Apprendre l'histoire avec les jeux vidéos : c'est possible au Collège Saint-Sacrement!»

Terrebonne, 10 mars 2017 - Exploitant les nouvelles stratégies d'enseignement en utilisant les technologies, le *Collège Saint-Sacrement* se place à l'avant-garde des nouvelles méthodes d'apprentissage au fil des années.

Dans le cadre du cours d'*Histoire et d'éducation à la citoyenneté* de 3^e secondaire, l'enseignant Mathieu Beauséjour a plongé ses élèves dans l'univers immersif du jeu vidéo *Assassin's Creed III* en jouant à une séquence se déroulant à Boston en 1770 devant ces derniers.

Le projet avait pour but de remonter jusqu'aux origines de la *Révolution américaine* pour mieux comprendre l'arrivée de milliers de loyalistes qui se sont installés au Canada durant le 18^e siècle. Des extraits vidéos du jeu ont aussi été utilisés pour souligner des faits marquants de cette période.

Les élèves ont été amenés à analyser des sources primaires et à utiliser la méthode historique pour comprendre les enjeux liés aux mouvements migratoires. De plus, l'utilisation de vidéos conçues par l'enseignant ont été utilisées pour enseigner l'Invasion de la Province de Québec et la mise en place du protestantisme dans la Province.

L'activité qui s'est déroulée au tout nouvel amphithéâtre du Pavillon Pierre Cofsky a remporté un franc succès et les élèves furent tous impliqués de façon significative dans leurs apprentissages.

